

MAGYAR ORSZÁGOS GÖRKORCSOLYA ÉS GÖRDESZKA SZÖVETSÉG

GÖRDESZKA SZAKÁG

VERSENYSZABÁLYZAT 2025



BEVEZETÉS

A felsorolt versenyszabályok a Magyar Országos Görkorcsolya és Gördeszka Szövetség (a továbbiakban MOGGSZ) által rendezett, vagy általa akkreditált gördeszkás eseményekre vonatkoznak (a MOGGSZ Gördeszka Szakág Versenybizottsága minden évben összeállítja az adott évre vonatkozó versenynaptárat, mely rendezvények számítanak bele az éves országos bajnokság eredményeibe és a következő évi válogatott kialakításába), ugyanakkor iránymutatásként felhasználhatók egyéb gördeszka versenyek lebonyolításához is. Az alábbi versenyszabályok kizárólag sport- és technikai kérdésekre vonatkoznak, egyéb esetekben a MOGGSZ szabályai a mérvadók.

A VERSENYZŐ

Minden Versenyzőnek meg kell felelnie az alábbiaknak:

- A versenyzőnek érvényes versenyengedéllyel kell rendelkeznie, melyet regisztrálnia kell a sportegyesületén keresztül a Magyar Országos Görkorcsolya és Gördeszka Szövetségnél.
- A Versenyzőnek el kell fogadnia, és magára tekintve érvényesnek tartania a MOGGSZ versenyszabályzatát.
- A Versenyzőnek minden versenynapon legalább egy órával a verseny kezdete előtt be kell jelentkeznie a Szervezőbizottságnál vagy Nevező Pultnál.
- A Versenyzőknek közvetlenül a verseny kezdete előtt el kell hagyniuk a versenyteret, és semmilyen módon nem zavarhatják a verseny előrehaladását.
- A Versenyzők tiszteletben tartják és elfogadják a mindenkori Zsűri ítéletét.

SZEMÉLYZET

A Személyzetet a Szervezőbizottság, a Bíráló Testület (vagy Zsűri), a Versenytitkárok, az Időmérők, a Szakkomentátorok és a MOGGSZ Verseny Bizottság alkotják.

Szervezőbizottság

A MOGGSZ Gördeszka Szakág által kijelölt Szervezőbizottság a következő feladatokat látja el:

- Koordinálja az események végrehajtásában részt vevő összes személyt és teendőt.
- Döntését bármikor felülvizsgálhatja a MOGGSZ Verseny Bizottság
- Konzultál a Személyzet további tagjaival.
- Meghatározza a verseny időtartamát a Személyzet munkájához szükséges szünetek megállapításával.
- A Szervezőbizottság a versenyterület biztonságával kapcsolatos bármely kérdés végső döntéshozója, illetve a versenyre kitelepülő mozgóőrség megszervezője.
- Az adott gördeszkapályán tartózkodók maximális létszámának meghatározása.
- Figyeli a versenyhelyszínt és túl nagy létszámú ott tartózkodó esetén felszólítja az ott lévőket a pálya elhagyására.
- Kamerást és/vagy fotóst kér fel a MOGGSZ Verseny Bizottság jóváhagyásával.
- A Bírói és a Versenyzői Megbeszélések megszervezése és lebonyolítása.
- A Bíráló Testület (Vezető Bíró és Bírók), a Versenytitkárok, az Időmérő és a Szakkomentátor kijelölése, illetve felkérése.
- A versenyterület használatára jogosult személyek megkülönböztető rendszerének kialakítása. Például, karszalagos beléptetés.
- Az online nevezők adatainak begyűjtése és eljuttatása a Versenytitkárhoz.

- Hivatalosan, méltósággal és tisztelettel képviseli a MOGGSZ-ot.
- Az alábbi eseménykimenetek végleges jóváhagyását adja ki a bejelentés és terjesztés előtt:
 - Nevezési listák
 - Indulási listák
 - Részleges- és végeredmények
- A végeredmények összegyűjtését, és azok továbbítását a Versenybizottság számára a Nemzeti Gördeszka Ranglista összeállításához, akik ennek frissítését végzik.
- Óvás esetén felülvizsgálhatja a Szervezőbizottság döntését.
- Minden olyan helyzetben, amely jelentős hatással van a verseny lefutására, a MOGGSZ Technikai Csapata a helyzetet követő tíz (10) percen belül elkészíti a helyzet leírását a megfelelő, írott formában. A következő információkat kell feltüntetni:
 - Ki hozta meg a döntést
 - Az érintett esemény és / vagy Versenyző
 - A döntés dátuma és időpontja
 - A határozat leírása
 - Az érintett terület (eredmények, ütemezés vagy egyéb)
 - A döntéshozó aláírása, amely igazolja a MOGGSZ Technikai Csapat incidens leírásának pontosságát
- A szükséges engedélyek megszerzése (területhasználati, zenejátszással kapcsolatos engedélyek) a versenyre, függetlenül attól, hogy önkormányzati, vagy magánkézben lévő területről van szó.
- Az áramforrás biztosításának megoldása.
- Önkormányzati díjátadó esetén az adott önkormányzattól választott díjátadó felkeresése, felkérése és a vele való kapcsolattartás.
- Grafikust keres és kér fel a versenyplakát, Facebook banner, Instagram poszt és oklevél elkészítésre.
- Versenyplakátokat nyomtat és eljuttatja őket a szponzoroknak, illetve kihelyezi őket skateparkokba vagy más releváns helyekre.
- Kezeli a verseny online felületét.

- Online hirdetést ad fel, amennyiben a MOGGSZ Verseny Bizottság engedélyt ad rá.

Bíráló Testület/ Zsűri

A Zsűrit a Szervezőbizottság nevezi ki vagy kéri fel.

A Bíráló Testület három Bíróból és egy Vezetőbíróból áll.

Vezetőbíró/ Főbíró

A Vezetőbíró a Bíráló Testület (vagy Zsűri) legmagasabb szintű döntéshozója.

- Ügyel a versenyszabályok betartására
- Segíti a Versenytitkár munkáját és együtt dolgoznak a versenydokumentumokon.
- A Bírókkal együtt ellenőrzi és jóváhagyja a versenydokumentumokat, mielőtt azokat használják vagy megosztják.
- Képviseli a Zsűrit a Szervezőbizottsággal és a Versenyzőkkel való kapcsolattartás során.
- Dönt az időn túl kivitelezett trükk pontozhatóságáról.
- Dönt az újrakezdés lehetőségéről igazolva a külső zavaró tényező vagy a gördeszka meghibásodás okozta problémát.
- Dönt a meg nem kezdett menet újrakezdhetőségéről. Másodjára meg nem kezdett menet esetén kötelezően megtagadja az újrakezdés lehetőségét.

Bírók

- Feladatuk a Versenyzők teljesítményének megítélése az adott rendezvényen.
- A versenyben betöltött szerepüknek megfelelő, példamutató magatartással kell eljárniuk.
- Jelenteniük kell a Vezetőbírónak a MOGGSZ szabályainak esetleges megsértését, olyan helyzeteket, amelyek akadályozhatják a verseny haladását, vagy olyan szempontokat, amelyek veszélyt jelenthetnek a Versenyzőkre, a Személyzetre és a Közönségre.

- A szabályok megismerése minden esemény során elsődleges fontosságú a Bírók számára.

Azonosítás szemrevételezéssel

Névcímkék, számok, valamint egyéb fizikai azonosítást segítő kellékek nem használatosak a gördeszka versenyeken. A Szakcommentátor a Versenyzőt szólítva felkéri a Versenyzőt a keze felmutatására, majd megbizonyosodva róla, hogy a Zsűri tagjai mindannyian látják a Versenyzőt, elindítja a versenyt.

Kiegészítő feladatkörök

A lenti egyes feladatkörök a rendelkezésre erőforrások tekintetében szükség esetén összevonhatók.

Szponzori Kapcsolattartó

A Szponzori Kapcsolattartó feladatai:

- a verseny támogatására Szponzorokat keres fel,
- összegyűjti a felajánlásokat és a szponzori elvárásokat,
- összegyűjti a szponzori molinókat,
- elintézi ezeknek a versenyhelyszínére való eljuttatását,
 - gondoskodik a szponzori elvárások betartásáról, tájékoztatva a Személyzet további tagjait,
 - a verseny után visszajelzést ad a Szponzoroknak, és
 - visszajuttatja a Szponzoroknak a molinókat.
- Továbbá a Grafikussal együtt dolgozva eljuttatja számára a média anyagokon feltüntetni kívánt szponzori logókat

Versenytitkár

A Versenytitkárok felelősek az esemény levezényléséhez szükséges versenydokumentumokért. Kapcsolatba kell lépniük a Szervezőbizottsággal, amely az

általuk ellenőrzött és engedélyezett Versenyzők listáját biztosítja. A Versenytitkárok a listát digitális formában kapják meg, amelyet verseny kategóriák szerint szerveznek.

A Versenytitkár feladatai:

- A nevezési lista elkészítése, és annak ellenőrzése, hogy a Versenyző megfelel-e a MOGGSZ szabályainak.
- Az indulók listájának elkészítése.
- A versenylapok kinyomtatása és eljuttatása a Zsúri és a Szakkomentátor számára.
- A kitöltött versenylapok begyűjtése a Vezetőbírótól.
- A kitöltött versenylapok összegzése, a továbbjutók/Helyezettek megállapítása, amely alapján az Eredményhirdetési listát vagy a Döntős listát összeállítja és eljuttatja a Szakkomentátornak és/vagy a Zsűrinek.
- Döntetlen helyzet fennállása esetén a Főbíró értesíti és végsődöntéshozatalra kéri fel.
- A Főbírótól előzetesen kaphat tájékoztatást a fordulók eredményéről.

Időmérő

Az Időmérő felelős a Menetek és az egyéni trükkök idejének méréséért. Az Időmérő a Vezetőbírónak jelent, és az időzítésről közvetlenül értesíti a Szakkomentátort és a Vezetőbíró.

Az időt a Versenyző Menetének első trükkje megkezdésekor indítja.

A szünetek alatt gondoskodik az időmérő eszköz töltéséről.

Telefonos időmérés esetén a készüléket repülőgép üzemmódban használja.

Szakkomentátor

A Szakkomentátor vagy Szakkomentátorok kommentátori, valamint kommunikációs és tanácsadói feladatokat látnak el a Szervezőbizottság és a Vezetőbíró utasítására, a Közönség és a Versenyzők felé.

- Bemondják az indulási sorrendet és bemutatják a Versenyzőket.

- Bejelentik a versenyeredményeket.
- A Közönséget vagy a Szervezőbizottságot érintő bejelentéseket tesznek.
- A Vezetőbíró és vagy a Versenytitkár által továbbított tájékoztatás alapján a Szakcommentátorok bejelentik a Zsűri döntéseit.
- Bejelentik a verseny időzítését.
- Buzdító, hangulatfokozó kommentárokat fűznek az adott Versenyző szerepléséhez.

BIZTONSÁG

A biztonság a MOGGSZ alapvető irányelve. A Szervezőbizottság munkatársai a versenyjogi tisztviselőkkel és a Versenyzőkkel együttműködnek, hogy a rendezvény minden érintett fél számára a lehető legbiztonságosabb körülmények között történjen. Sérülés esetén a versenyben résztvevő sportoló részvételére vonatkozó végső döntést a Szervezőbizottság hozza meg, tekintettel a hivatalos orvos véleményére.

Orvosi vészhelyzet

A Szervezőbizottságnak be kell tartania a hazai szabályozást, és meg kell tennie a szükséges lépéseket annak érdekében, hogy az esemény teljes időtartama alatt orvosi segítséget biztosítson (2021. júniusában hatályos az 5/2006. (II. 7.) EüM rendelet - a mentésről). A Szervezőbizottság megteszi a szükséges lépéseket annak érdekében, hogy a sürgősségi járművek és a személyzet könnyen és gyorsan hozzáférhessen a versenyterülethez. A hivatkozott jogszabály 2. Melléklet 2.1 pontja szerint "az egészségügyi ellátás gyalogőrséggel csak épületben vagy kis területre korlátozott szabadtéren szervezett rendezvényen biztosítható, amennyiben a rendezvényen résztvevők száma 1001 főnél kevesebb." Ezen létszám felett a rendelet melléklet 1. pontban foglaltak szerinti rendezvénybiztosítás szükséges.

A versenyterület megközelítése

Az esemény során a gördeszkapályát kizárólag az alábbi személyek közelíthetik meg:

- Versenyzők
- Edzők/ Csapatmenedzserek
- Médiamunkások
- Személyzet
- DJ
- Orvosi ellátást biztosító személyek

Nézők a gördeszkapályára az esemény időtartama alatt nem léphetnek.

Ahhoz, hogy a verseny egyes fázisai megkezdődjenek, a versenyterületen nem tartózkodhatnak gördeszkások, technikusok és médiamunkások. A versenyterület szélén csak abban az esetben lehetnek tereptárgyak és emberek, ha azok nem zavarják a Versenyzők teljesítményét.

A Szervezőbizottságnak olyan rendszert kell bevezetnie, amely szabályozza a versenyterületek megközelítését, így kizárólag az arra jogosult személyek léphetnek be az adott versenyterületre. Például: karszalagos beléptetés.

Versenyzők maximális száma a versenyterületen

A Szervezőbizottságnak meg kell határoznia a versenyterületen egyidejűleg tartózkodó Versenyzők maximális számát. Az említett szám a Versenyzők lehetséges összeütközéseinek esélyét észszerűen alacsony szintre csökkenti. A Szervezőbizottság a verseny bármely pillanatában kérheti a versenyterületen tartózkodók megszámlálását, és leállíthatja az eseményt, amíg a fent nevezett, biztonságot garantáló körülmények életbe nem lépnek.

A Versenyzők védőfelszerelése

Minden Versenyzőnek olyan mértékű biztonsági felszerelést kell használnia, amelyet szükségesnek tart a biztonságának megőrzéséhez. E választásnak a versenyzők saját képességi szintjén és gördeszkázási stílusán kell alapulnia.

18 év alatti sportolók számára bukósisak viselete kötelező. Ezt a szabályt a verseny Szervezőbizottságának a gyakorlás alatt is érvényesítenie kell. A Szervezőbizottság

nem engedélyezheti a gyakorlást, indíthatja el az adott Versenyző menetét vagy kezdheti meg az egyéni trükköt, amíg a Versenyző nem visel bukósisakot.

Amennyiben a Versenyző ezt másodjára megtagadja, úgy további felszólítás nélkül diszkvalifikálásra kerül.

A MOGGSZ minden versenyző számára ajánlja a teljes védőfelszerelés viseletét (bukósisak, csuklóvédő, könyökvédő, térdvédő, illetve egészségügyi állapottól függően más védő- vagy egészségmegőrző felszerelés).

Az egyes felszerelések műszaki specifikációi

Gördeszka

A Versenyzők csakis gördeszkával indulhatnak a versenyen. A gördeszkát egy speciálisan, két oldalon meghajlított falpra szerelt fém felfüggők és műanyag kerek (négy darab) alkotják. Nincsenek megkötések az alakot, a felhasznált anyagokat, vagy a gördeszka bármely alkatrészének méretét tekintve. A gördeszka semmilyen formában nem csatolható a gördeszkás lábához.

Bukósisak

Kizárólag a következő bukósisak típusok használata engedélyezett: ATSM, CE, CPSC, SNELL tanúsítvánnyal, vagy egyéb érvényes, ellenőrizhető tanúsítvánnyal rendelkező bukósisakok.

A VERSENYT MEGELŐZŐ ELJÁRÁSOK

Gyakorlás

Verseny előtti gyakorlás – a Versenyzőknek megfelelő időtartamú gyakorlás szükséges a verseny megkezdése előtt. A verseny előtti gyakorláson bármely versenyző részt vehet, de a Szervezőbizottság utasítására azonnal el kell hagyniuk a

pályát. A női és a férfi versenyzők és különböző korcsoportok számára külön gyakorlási időt kell biztosítani.

Verseny előtti bemelegítés – A Versenyzőknek legalább 5 percet kell gyakorlással tölteniük a versenykörük megkezdése előtt. A gyakorlás során azok a versenyzők léphetnek be a versenyterületre, akik a következő versenyzési fázisban indulnak.

Ellenkező esetben, és az adott versenyzési fázisban induló Versenyzők 50%-ának megegyezése esetén a Szervezőbizottság abban az esetben is megkezdheti a fázist, ha a Versenyzők nem gyakorolhattak a fent leírt módon. //érthetőbben leírni

Megbeszélések és információáramlás

Pálya hibafelmérése

A Szervezőbizottság az esemény megkezdése előtt köteles a pálya hibáinak felmérésére és azok tételes dokumentálására. Ennek hiányában a Szervezőbizottság köteles az adott pálya hivatalos üzemeltetőjétől a pálya minőségére vonatkozó dokumentum beszerzésére.

Bírói Megbeszélés

A Bírók Megbeszélését a Versenyzői Megbeszélést megelőzően kell megtartani. Erre a találkozóra az alábbi Személyzeti tagok hivatalosak: Vezetőbíró, Bírók, Szervezőbizottság. Az Időmérő, a Szakcommentátor és a DJ felkérhető a részvételre az őket érintő témákkal kapcsolatban. A Bírói Megbeszélés során szót kell ejteni az adott gördeszkapálya sajátosságairól, a pályán elhelyezett akadályokról, a pálya esetleges hibáiról, valamint a nehézségről és a kiértékelési kritériumokról. Lásd Bírói Séma.

Versenyzői Megbeszélés

A Versenyzői Megbeszélés a verseny helyszínén történik miután az egyes kategóriákban véget ért az utolsó csoportos gyakorlás (a férfiak és nők számára közös a megbeszélés, de indokolt esetben, külön is tartható). Ezeket a megbeszéléseket a Szervezőbizottság tartja meg a Vezetőbíróval és a Versenyzőkön kívül részt vehetnek

benne az Edzők, a Csapatmenedzserek és a Személyzet többi tagja is. A Versenyzői Megbeszélésnek a témái között szerepelnie kell legalább a verseny ütemezésének, a versenyrendszernek és a pontozásrendszer ismertetésének, illetve ismertetni kell a végeredmény kialakításának a lehetőségeit a Döntő lefújása esetében.

Információs Terület / Információs Tábla

Legalább egy jól körül határolt és látható Információs Terület, vagy Információs Tábla kihelyezése szükséges a versenyterületén. Az esemény ütemezésével, a verseny formátumával, a bírálási szempontokkal, a díjazással, és a verseny eredményeivel kapcsolatos tájékoztatást minden esetben meg kell jeleníteni.

A Szakcommentátor felelős a fontos tudnivalók bemondásáért.

A VERSENY SZABÁLYAI – STREET ÉS PARK KATEGÓRIA

Versenyformátum

A street és a park verseny is két fordulóból áll: selejtezők és döntők.

Kategóriák

Női kategória, amely nagy létszámú nevező esetén tovább bontható korosztályokra.

Férfi kategória a következő bontásban: 14 év alattiak, 14-18 év közöttiek, 18 évnél idősebbek. Női abszolút.

Amennyiben egy adott korosztály (kivéve 18 évnél idősebbek) nevezőinek száma indokolja, a Szervezőbizottság tovább bonthatja ezeket a kategóriákat.

Egy versenyző korosztályát a születési dátuma (év, hónap, nap) határozza meg a verseny időpontjához (év, hónap, nap) képest.

Tartható specifikus (pl. Best Trick, Highest Ollie) verseny külön kategóriaként.

Street

Selejtezők

A Selejtezőt 8 főnél magasabb létszámú Versenyzővel kell megkezdeni. Amennyiben kevesebb, mint 8 induló van az adott kategóriában (férfi, nő), a Selejtező helyett azonnal Döntőt kell tartani.

A Selejtezők során a Versenyzőknek 2*45 másodperces Menet áll rendelkezésre, amelyek közül a **jobbik pontszám** számít a döntőbe jutáshoz.

Döntők - Olimpiai formátum

A döntő során a versenyzők három menetet teljesítenek, melyek közül a zsűri a legjobb menetet értékeli. (3*45 mp)

Emellett három trükk bemutatására is sor kerül, és ezek közül a legmagasabb pontszámú kerül beszámításra.

A végső sorrendet a legjobb menet és a legjobb trükk pontszámának összege határozza meg. A menet és a trükk legmagasabb pontszáma ugyanannyit számít az összpontszámban.

Az összesített eredmények szerinti első 8 Helyezett kerül pontozásra.

Menetek

A Versenyzőnek a Szakcommentátor felkérésére a kezét felmutatva kell egyértelműen jeleznie a Zsűri és a Szakcommentátor felé, hogy készen áll a Menet megkezdésére.

A Versenyző csakis akkor kezdheti meg a Menetét, amikor a Szakcommentátor meggyőződött arról, hogy a Zsűri tagjai mindannyian látják őt és a Szakcommentátor felszólítja a kezdésre.

A Versenyzőnek öt másodpercen belül el kell kezdenie a menetét.

Az Időmérő az órát, akkor indítja, amikor a Versenyző megkezdte az első trükkjének kivitelezését.

Az Időmérő személyi készüléke 45 másodperc után jelez. A jelzés után kivitelezett trükkök csakis, akkor számítanak, ha a **Vezetőbíró** úgy dönt.

Park

Selejtezők/Döntők

A park kategóriában egyszerűsödik a folyamat, a selejtezőben is és a döntőben is 3-3 menetet teljesítenek a versenyzők (elesésig tart egy menet). Ez akkor érvényes, ha a döntőben egy adott kategóriában kevesebb mint 5 induló van. Amennyiben a döntőben kategóriánként 5 indulónál több van, a 3 menet után a TOP 5 versenyző mehet egy 4. menetre.

Az összesített eredmények szerinti első 8 Helyezett kerül pontozásra.

Menetek

A Versenyzőnek a Szakcommentátor felkérésére a kezét felmutatva kell egyértelműen jeleznie a Zsűri és a Szakcommentátor felé, hogy készen áll a Menet megkezdésére.

A Versenyző csakis akkor kezdheti meg a Menetét, amikor a Szakcommentátor meggyőződött arról, hogy a Zsűri tagjai mindannyian látják őt és a Szakcommentátor felszólítja a kezdésre.

A Versenyzőnek öt másodpercen belül el kell kezdenie a menetet.

Az Időmérő az órát akkor indítja, amikor a Versenyző megkezdte az első trükkjének kivitelezését.

Az Időmérő személyi készüléke 45 másodperc után jelez. A jelzés után kivitelezett trükkök csakis, akkor számítanak, ha a Vezetőbíró úgy dönt.

Amennyiben a versenyző a 45 másodperc letelte előtt leesik a deszkájáról, a Menete a hibázásig pontozódik. Kétes helyzetben a Vezetőbíró dönt.

A kétes helyzetű hibázásnál a Szakcommentátornak figyelnie kell a Vezetőbíró utasítására.

Bírálás

A bírók 0-100 skálán pontozza a Meneteket, majd (Street verseny esetén) egyesével (szintén 0-100 skálán) az egyéni trükköket is, az alábbi nemzetközi (ISJC) szempontok szerint. A Zsűrik pontjai összeadódnak és átlagolásra kerülnek a Versenytitkárok által, akik ezután megállapítják a Továbbjutókat, illetve a Helyezetteket is.

A Gördeszkázás Bírálásának Alapjai (fontossági sorrendben)

A következő kritériumok az egyéni trükkök alatt csakis az éppen kivitelezett trükköt értékelik, míg a Menetek alatt a Menet egészét.

1. Nehézség

1. A kivitelezett trükk nehézsége

2. A választott skatepark elem jellegéből fakadó nehézség

2. Kivitelezés

1. A végrehajtás minősége. Például:

1. a végrehajtás alatt végig egyensúlyban lévő testhelyzet
2. csúszás alatt a csúszás folyamatossága, akadózásmentessége
3. ívbe vagy döntésbe való érkezéskor a hátsó kerekek ívbe vagy döntésbe való érkezése
4. a gördeszka és a láb közötti távolság indokoltsága
5. az érkezéskor a Versenyzőnek nem ér le testrésze a földre

6. forgás esetén a forgás teljesen megtörtént, érkezés utáni lendületet veszítő korrigálásra nem volt szükség

2. Mozgási stílus

3. Folyás/ Erő/ Agresszió/ Szépség

4. Sebesség

5. Ugrási magasság / Csúszási távolság

6. Az érkezés sajátossága

3. Sokoldalúság

1. A trükkök különbözősége. Példák:

1. Különböző ráállásokból kivitelezett trükkök: regular, switch, nollie, fakie
2. Különböző jellegű trükkök: slide, grind, kick, heel, air, stall stb.
3. **Megjegyzés:** Sok kivitelezett trükk nem feltétlenül fog jó eredményt adni, mivel a nehézség és a kivitelezés fontosabb szempontok a teljes benyomásra.

2. Az érintett skatepark elemek különbözősége. Példák:

- Korlát, padka, döntés, ív stb.

3. Folyás (csakis menetek esetén)

- A lendület folyamatos megtartása.

4. Összefüggőség, hibátlanság (csakis menetekre értendő)

- **Megjegyzés:** habár egy hibázás nélküli, összefüggő menet kulcsszerepet tölt be minden magas értékelésű menetben, az összefüggőség és hibátlanság önmagában nem elég egy verseny

megnyeréséhez, mivel a nehézség, kivitelezés és a pálya kihasználása fontosabb tényezők a végső benyomás létrejöttében.

Végső Döntéshozatali Szabályok

Holtverseny nem lehetséges.

Amennyiben mégis döntetlent állapít meg a Versenytitkár, akkor a következő lehetőségek állnak fenn:

- A legmagasabb pontszámú Menet dönt. Amennyiben továbbra is döntetlen az állás, a Főbíró dönt.

Pontozás

A Street és a Park versenyek pontozása külön rangsoron történik.

A versenyeken bárki elindulhat, de csakis az a kaphat pontot, aki a World Skate által elismert magyarországi országos szövetség (MOGGSZ) valamely tageszcsületének tagja és versenyengedéllyel rendelkezik.

A verseny végeredményeként, minden kategóriában az első 8 Helyezett kap pontot a következők szerint:

1. hely: 100 pont

2. hely: 80 pont

3. hely: 68 pont

4. hely: 54 pont

5. hely: 49 pont

6. hely: 44 pont

7. hely: 40 pont

8. hely: 36 pont

Ezen pontokat a MOGGSZ vezeti és teszi közé minden verseny után.

Megjegyzés: A pontok csakis az abszolút helyezettekre vonatkoznak. Például, amennyiben a harmadik helyezett nem szerezhets pontot, mert nem felel meg a korábban taglalt kritériumoknak, akkor a negyedik helyezett továbbra is 35 pontot fog kapni, nem pedig a harmadiknak járó 50-et. A harmadik helyezettnek járó 50 pont ebben az esetben nem kerül kiosztásra.

Az összesített pontok a válogatás alapját szolgálják. Megfelelő indoklással a MOGGSZ megtagadhatja a Válogatottba való felvételt az adott személy pontjai ellenére. Szintén megfelelő indoklással a MOGGSZ megadhatja a Válogatottba való felvételi engedélyt az adott személy pontjai ellenére. További részletekért lásd a MOGGSZ Válogatott Szabályzatát.

A Válogatott keretet a szövetség hirdeti ki.

Sportolói visszamondás és helyettesítések

A Versenyzők bármilyen indokkal visszamondhatják a versenyen való részvételt. Ezt jelezniük kell a Szervezőbizottságnak.

A Selejtezők alatt bárki elállhat a versenyzéstől.

A Selejtezők lezajlása után elállásra nincs lehetőség.

A Döntős Versenyző amennyiben visszamondja a versenyzést a Döntő utolsó helyére kerül, de más – a döntőbe be nem került – versenyző így nem juthat a Döntőbe.

A nevezési díjat a szervező nem adja vissza.

Fellebbezés

Miután a versenyeredményeket elfogadta a Vezetőbíró, és azok megjelenítésre kerültek, nincs helye fellebbezésnek.

Időmérés

Minden egyes menetnél és trükk próbánál a Versenyzőknek öt másodpercük van a kezdésre az indulási jelzés vagy Szakkomentátori felszólítás után. Amennyiben a Versenyző az indítási jel megadása után öt másodpercen belül szándékosan nem kezdi meg a futamát vagy trükkjét, a Vezetőbíró belátása alapján elveszti a pontozási lehetőséget.

Az órát az Időmérő indítja, amikor a Versenyző az első trükkjét megkezdi.

Kürtjelzés kerül leadásra, amikor a stopper eléri a nullát. Egy trükk abban az esetben kerül pontozásra, ha a kürtjelzés előtt kezdődött meg a kivitelezés. A Vezetőbíró dönti el, hogy az időmérés letelte után végrehajtott trükk beleszámít-e a pontozásba.

Street versenyeken az óra semmilyen körülmények között nem áll meg. Amennyiben a Menet/ Egyéni trükk külső okok miatt megzavarásra kerül vagy a Versenyző gördeszkája meghibásodik, a Versenyző egyszer újrakezdheti a Menetét. A következő alkalommal az óra nem áll meg a meghibásodáskor, csakis a külső megzavaráskor.

Park versenyeken az óra megáll, amennyiben a Versenyző egyértelműen hibázik.

Versennyel Kapcsolatos Szituációk

A Versenyző nem kezdi meg a Menetét, vagy trükkjét

Amennyiben egy Versenyző nem kezdi meg a Menetét, vagy trükkjét az indulásra kijelölt öt másodpercen belül, nulla pontot kap. Kivéve, ha a Vezetőbíró másképpen nem dönt. Amennyiben az adott versenyző másodjára sem kezdi meg a Menetét a Vezetőbíró kötelezően megtagadja az újrakezdési lehetőséget.

Verseny megszakítása egy adott Menet alatt

A verseny ott folytatódik, ahol megszakadt, a Menete közben megzavart Versenyző pedig újrakezdi a Menetét.

Külső zavaró tényező egy adott Menet során

Olyan külső zavaró tényező esetén, amely károsíthatja a Versenyző teljesítményét, a Főbíró belátására van bízva, hogy ad-e újrakezdési lehetőséget.

Nem bonyolítható le az összes Menet/ Egyéni trükkök

Street: minden egyes Menetet és egyéni trükköt le kell vezényelni a végső pontozáshoz.

Park: legalább két Menetet le kell vezényelni a végső pontozáshoz.

A Döntő nem tartható meg/nem fejezhető be

Egy verseny eredményei abban az esetben is véglegesnek tekinthetők, ha bármely okból a Döntők vége előtt be kell fejezni a versenyt. Kiemelten fontos, hogy a Versenyzők tájékoztatást kapjanak erről a lehetőségről a Versenyzői Megbeszéléskezdetekor.

Vis Maior Helyzet

A versenyek alapvetően hétvégékre, jellemzően szombati napra szervezendők (3-4 napos hosszú hétvége esetén ez eltérhet), esőnap minden esetben meghatározásra kerül (várhatóan adott hétvége, versenyt követő napja). Amennyiben valamilyen előre nem várt vis major helyzet - pl. pálya szabálytalanság, időjárás, vagy egyéb korlátozó esemény - nem teszi lehetővé a rendezvény megfelelő, balesetmentes körülmények közötti lebonyolítását, a Szervezőbizottság a verseny későbbre halasztásáról vagy törléséről dönt, melyről tájékoztatást küld az érintetteknek a megfelelő kommunikációs felületeken.

Egy Döntőbe jutott Versenyző nem kezdheti meg a futamát (sportszerűtlen viselkedésen kívüli indok)

Amennyiben egy döntőbe jutott Versenyző nem indulhat a Döntőben (pl. a gyakorlás során szerzett sérülés miatt), nem cserélhető le, és utolsó helyen fog végezni a Döntőben a pontszerzési lehetőségének megtartása miatt.

Egy Döntőbe jutott Versenyző sportszerűtlen viselkedést tanúsít a döntő előtt

Amennyiben egy döntőbe jutott Versenyző sportszerűtlen viselkedést ("DQB") tanúsít a Döntő előtt, a rangsorban utána következő Versenyző jut be helyette a Döntőbe. Erről a Szervezőbizottság, a Versenybíróval és a közösen dönt.

A szabályok kismértékű megszegése

A MOGGSZ Versenybizottság feladata, hogy a szabályok kismértékű megszegése esetén 0 ponttal értékeljen egy Menetet, vagy Trükköt. Az adott Versenyző egyéb trükkjei és Menetei kerülnek majd pontozásra.

Felszerelés (gördeszka) meghibásodás egy Menet során

A Versenyző meghibásodott felszereléssel is folytathatja a futamát, de lehetősége van jelezni, hogy szerelés utáni új rajtlehetőséget kér.

A Versenyző számára "csere gördeszka" biztosítható. Az óra nem áll meg ebben az esetben és a Menet végig pontozódik.

Amennyiben a Versenyző gördeszkája másodjára is meghibásodik, nincs lehetősége újratekintést kérni. "Csere gördeszkával" kell befejeznie a Menetét.

A Versenyző abbahagyja a Menetet

A Menet a megszakítás időpontjáig pontozódik, számításba véve a Menet megszakítottságát.

A pontozórendszer/óra meghibásodása

Amennyiben az Időmérő eszköz meghibásodik, a Menetet le kell állítani és Külső zavaró tényezőként kezelni, tehát a Főbíró dönt az újratekintés vagy folytatás lehetőségéről.

Az eszköz mielőbbi pótlásáról a Szervezőbizottság gondoskodik.

Pótlás után a verseny folytatódik.

Diszkvalifikáció

Diszkvalifikáció kiszabható a verseny esemény után közvetlenül, vagy a verseny esemény utáni nap végéig. Ebben az esetben az Olimpiai Bizottság által jóváhagyott technológiával kell frissíteni az eredményeket. Minden frissített eredményt el kell fogadtatni a MOGGSZ megbízottjával, vagy az erre kijelölt személlyel mielőtt közlésre kerül. Amennyiben a diszkvalifikáció érmet vagy oklevelet érint, új díjazási osztályozás szükséges.

Diszkvalifikáció a MOGGSZ versenyszabályzatának megszegése miatt (DSQ)

A MOGGSZ versenyszabályzatának megszegése miatt történő diszkvalifikációt a "DSQ" rövidítéssel kell jelölni.

Diszkvalifikáció sportszerűtlen viselkedés miatt (DQB)

A MOB, a NOB, a nemzetközi dopping szabályzat, vagy az olimpiai testület bármely előírásának megszegése miatt történő diszkvalifikációt a "DQB" rövidítéssel kell jelölni.

Diszkvalifikáció meg nem kezdett menet miatt (DNS)

Amennyiben a Versenyző nem kezdi meg a menetet, első alkalommal a Főbíró dönthet az újrakezdetőségről, második alkalommal viszont kötelezően megtagadja azt és a versenyző diszkvalifikálásra kerül és a "DNS" rövidítéssel kell jelölni.

VÁLOGATOTTSÁG

A fent részletezett Pontozás az alapja a Magyar Gördeszka Válogatott összeállításának. A válogatás az alábbiak szerint történik.

Az éves versenysorozat végeredményeként létrejött street rangsor alapján válogatásra kerül a 18 év alatti férfi korosztály 1-2. helyezettje, 18 év feletti férfi korosztály 1-4. helyezettje és a női kategória 1-2. helyezettje, illetve a park rangsor

alapján a MOGGSZ szakmai bizottsága dönt és maximum három főt (férfi, nő vegyesen) válogathat ki.

A MOGGSZ szakmai bizottságának továbbá lehetősége van további maximum két főnek méltányossági okokból válogatotti címet adni. Indokolt lehet például sérülés vagy más jelentős tényező például neves külföldi versenyen való kimagasló szereplés miatt.

A válogatottság egy évre szól. Megújításra a következő évi versenysorozaton való jó szereplésen keresztül van lehetőség.

Az Olimpia évében a MOGGSZ szakmai bizottsága további egy főnek méltányossági alapon megszavazhatja a válogatottságát. Például, ha a Versenyző a korábbi években a Válogatott tagja volt, de sérülés miatt nem tudott indulni a meghatározó versenyeken.

A válogatottat a MOGGSZ véglegesíti.

A válogatás pontos részletekért lásd a MOGGSZ Válogatott Szabályzatát.

KOMMUNIKÁCIÓ A MOGGSZ SZERVEZETÉVEL

A MOGGSZ Versenybizottsága megküldi a nevezők listáját, a végeredményeket, a jegyzőkönyvet és az egyéb fontos információkat az MOGGSZ szervezetének a versenyt követő két munkanapban.

A formátumok és az információ átadás módja a gyakorlás első napja előtt megállapításra kell, hogy kerüljön a MOGGSZ szervezetével.

Szervezeti ábra

Egyes szervezői feladatkörök a rendelkezésre álló erőforrások tekintetében összevonhatók.

